KONAMI

THE VIDEO GAME IS JUST THE BEGINNING!

Starter Decks

START HERE IF YOU DON'T HAVE A DECK YET!

5D's Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME

Structure Decks

INCLUDES CARDS AND INSPIRATION TO BUILD YOU A KILLER DECK!

Booster Packs

USE THE LATEST CARDS FROM TV TO MAKE THE DECK YOUR OWN AND POWER IT UP!

AND THEN COMPETE AT YOUR LOCAL STORE AND PROVE THAT YOU'RE THE BEST!
CHECK WWW.YUGIOH-CARD.COM FOR A TOURNAMENT NEAR YOU!

WWW.YUGIOH-CARD.COM

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2000 NAS • TV TOKYO

KONAMI
www.konami.com

Konami Digital Entertainment, Inc.
2381 Rosecrans Avenue, Suite 200, El Segundo, CA 90245
© 2010 Konami Digital Entertainment
KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION
Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo

PRINTED IN USA / FABRIQUÉ AUX USA

http://www.replacementdocs.com

nintendo Wi-Fi connection

Wii

5D's Yu-Gi-Oh! DuelTranser

EVERYONE
ENFANTS et ADULTES
E
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2008 NAS • TV TOKYO

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

KONAMI

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

Official Nintendo Seal

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

EVERYONE

E

CONTENT RATED BY ESRB

Nintendo, Wii and the Official Seal are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.

Licensed by Nintendo

Nintendo

⚠ *CAUTION: WRIST STRAP USE*

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- ***Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.***
- ***Do not let go of the Wii Remote during game play.***
- ***Dry your hands if they become moist.***
- ***Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.***
- ***Stay at least three feet from the television.***
- ***Use the Wii Remote Jacket.***

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.

When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.

NINTENDO WI-FI CONNECTION

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others.

The End User License Agreement which governs Wii online game play and sets forth the Wii Privacy Policy is available in the Wii console's System Settings and online at www.nintendo.com/games/wifi/wii.

GETTING STARTED

SETTING UP YOUR Wii™ console

1. Set up your Wii™ console according to the instructions in its Instruction Manual.
2. Press the Power Button and the Power LED will light up.
3. Place the *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer* disc in the Disc slot with the label side facing up.
4. Follow on-screen instructions and refer to this manual for more information about playing *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer*.

To avoid damage to discs or the disc drive:

- Insert only Wii-compatible discs into the disc slot.
- Never use oddly shaped discs, such as star-shaped or heart-shaped discs.
- Do not apply labels, stickers, or other foreign objects to discs.

Saving Data

When a save date is created, edited data automatically saves to your Wii.

MAIN MENU

After creating new save data, or loading previously saved data, you will be taken to the Main Menu screen. From here, you may access: Story Mode, Deck Menu, Free Duel, Shop, Status, Options, Load Data, Database, or Nintendo Wi-Fi Connection.

Story Mode
Experience the main story of the game and be able to duel with familiar characters from *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer* along the way.

Deck Menu
Choose between Deck Edit or Recipe Viewer. Deck Edit allows you to change the cards in your deck, while Recipe Viewer let's you edit the names of saved recipes as well as delete ones you no longer need.

Free Duel
A mode where you can set up your own rules and duel with any opponent you wish. Progressing through the game will enable you to participate in duels against more and more characters.

Shop
Using Duelist Points (DP) earned from duels and cleared stages, you can buy card packs and recipes used by other characters in the game.

Status
Check your player's level, duel records, and more.

Options
Change the Message Speed, Sound Settings, and Duel Settings here.

Load Data
Load previously saved data.

Database
Let's you view Duelist Data, your Card Album, Movie Theater, Help, and the Forbidden/Limited Card List.

Nintendo Wi-Fi Connection
Use the Nintendo Wi-Fi Connection to fight duels against other players and download updated restricted card lists.

GAME CONTROLS

MENU CONTROLS

Select mode ..... ✚ Control Pad
Confirm selection ..... Ⓐ Button
Cancel / Go back ..... Ⓑ Button

STORY MODE CONTROLS

Select destination/Menu options/
Move cursor ..... ✚ Control Pad
Confirm/Advance message text /
Stop roulette ..... Ⓐ Button
Cancel / Check map ..... Ⓑ Button
Display character information ..... Ⓒ Button
Skip message text ..... Hold Ⓐ Button + Ⓑ Button

DUELING CONTROLS

Move cursor, Select Menu options ..... ✚ Control Pad
Scroll card explanation ..... Control Stick
Display Command Menu / Confirm ..... Ⓐ Button
Cancel / Show Phase Menu ..... Ⓑ Button
Show Help ..... ➕ Button
Show Options ..... ➖ Button

STORY MODE

In Story Mode, you must spin a roulette wheel to advance to other panels, duel other characters and proceed through stages.
When selecting Story Mode at the main menu for the first time, a prologue will be played and you will begin the first stage.

Map Commands

MOVE
Moves your character along the map panels.

AP ROULETTE
Select this to begin spinning the roulette. Press the Ⓐ Button or Ⓑ Button stop it. Once the roulette has stopped, you will receive the same amount of AP as the number shown on the roulette.

PDA
PDA let's you edit your deck, change settings, and perform other actions.

DUELS

Beginning A Duel
First, you will play Rock-Paper-Scissors, and the winner selects who will go first or second. Select Rock, Paper or Scissors. Once the turn order is determined, you will automatically have 5 cards drawn and the duel will begin.

The Duel Screen
The bottom part of the screen is your own duel field, and the top half is your opponent's. Deck zones and graveyards display the number of cards they contain.

1. YOUR LP (LIFE POINTS)
2. CURRENT TURN NUMBER
3. OPPONENT'S LP (LIFE POINT)
4. CONTROL ICON
5. MATCH POINTS
6. INFORMATION WINDOW
7. CURRENT PHASE
8. HAND

DUEL FIELD

1. MONSTER CARD ZONE
2. SPELL & TRAP CARD ZONE
3. FIELD CARD ZONE
4. EXTRA DECK ZONE
5. REMOVED CARDS
6. GRAVEYARD
7. DECK ZONE

INFORMATION WINDOW

1. CARD ILLUSTRATION
2. LEVEL
3. ATTACK (ATK) AND DEFENSE (DEF)
4. ICONS
5. CARD EXPLANATION

WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please head to www.konami.com/support for assistance, here you will have access to many support materials, as well as our Knowledge Base which is available 24 hours a day, 7 days a week. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Register now at www.konami.com to receive exclusive product news, special offers and more!

www.konami.com/yugioh

VEUILLEZ LIRE LE MANUEL D'INSTRUCTION DE LA Wii™ EN ENTIER AVANT D'UTILISER LE SYSTÈME Wii, UN DISQUE OU UN ACCESSOIRE. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES POUR VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES POUR VOTRE SÉCURITÉ : Veuillez lire les notes suivantes avant de jouer ou de faire jouer votre enfant à des jeux vidéo.

⚠ AVERTISSEMENT - Risque d'épilepsie

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes de crises d'épilepsie ou d'évanouissements déclenchés par des lumières ou des motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent à des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- Pour réduire les risques d'épilepsie pendant le jeu:
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut causer des douleurs aux muscles, aux articulations, à la peau ou aux yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter tout problème tel que tendinite, syndrome du tunnel carpien, irritation de la peau ou tension oculaire:

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne pensez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

⚠ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer à certains joueurs étourdissements et nausées. Si vous ou votre enfant vous ressentez étourdissements ou nausées pendant une partie, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux

INFORMATION LÉGALE IMPORTANTE

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec des appareils non autorisés.

L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Le copiage de n'importe quel jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et pas nécessaires à la protection de vos logiciel. Tout contrevenant sera poursuivi

REV-E

Official Nintendo Seal

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés

EVERYONE
ENFANTS ET ADULTES
E
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

Les marques déposées appartiennent à leur propriétaire respectif. Wii est une marque déposée de Nintendo. © 2006 Nintendo.

Sous licence de Nintendo

Nintendo

⚠ *ATTENTION: UTILISATION DE LA DRAGONNE*

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter les blessures aux autres personnes ou des dommages aux objets avoisinants ou à la Télécommande Wii, dans l'éventualité ou vous échappez la Télécommande Wii en jouant.

Veuillez vous rappeler des consignes suivantes:

- ***Assurez-vous que tous les joueurs placent la dragonne de la bonne façon lorsque c'est à leur tour de jouer.***
- ***Ne lâchez pas la Télécommande Wii en jouant.***
- ***Essuyez vos mains si elles deviennent humides.***
- ***Assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous pour bouger lorsque vous jouez et assurez-vous qu'aucun objet, personne ou meuble ne se trouve dans votre aire de jeu***
- ***Restez à un minimum d'un mètre de la télévision.***
- ***Utilisez la pochette protectrice de la Télécommande Wii.***

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que la première fois que vous allez insérer un disque de jeu dans la console Wii, la Wii va vérifier si vous posséder la dernière version du menu système, et si c'est nécessaire, l'écran de mise à jour du système Wii va apparaître. Appuyez sur OK pour démarrer.

Lors de la mise à jour du menu système, les modifications non autorisées apportées au matériel et/ou au logiciel pourront être détectées. Le contenu non autorisé sera supprimé, provoquant ainsi un dysfonctionnement immédiat ou différé de votre console. En l'absence de mises à jour, ce jeu et les jeux futurs risquent d'être inutilisables. Nintendo ne peut offrir de garantie quant à la compatibilité avec la Wii des logiciels et des accessoires non autorisés au terme de la présente mise à jour ou des mises à jour futures du menu système de la console Wii.

CONNEXION WI-FI NINTENDO

Pour garantir la protection de vos informations personnelles, évitez de communiquer votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, l'école où vous êtes inscrit(e), votre adresse e-mail ou postale lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs.

Le contrat de licence de l'utilisateur final régissant le jeu en ligne et établissant les normes de respect de la vie privée pour la Wii est disponible dans les Paramètres système de la console. Il est aussi disponible en ligne à l'adresse www.nintendo.com/games/wifi/wii.

DÉMARRAGE

CONFIGURER TA CONSOLE Wii[MC]

1. Configure ta console Wii[MC] conformément aux instructions de son mode d'emploi.
2. Appuie sur le bouton POWER; le témoin d'alimentation s'allume.
3. Insère le disque Wii *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer* dans la fente de chargement, étiquette vers le haut.
4. Suis les instructions à l'écran et reporte-toi à ce manuel pour obtenir plus de renseignements sur la façon de jouer à *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer*.

Pour éviter d'endommager les disques ou le lecteur de disques:

- Insère dans la fente de chargement, uniquement des disques compatibles avec la Wii.
- N'utilise jamais de disques aux formes irrégulières (disques en forme d'étoile ou de cœur).
- N'appose pas d'étiquettes, d'autocollants ou d'autres objets étrangers sur les disques

Sauvegarder les Données

Lors de la création de données de sauvegarde, les données modifiées sont automatiquement sauvegardées sur ta console Wii[MC].

MENU PRINCIPAL

Après avoir créé de nouvelles données de sauvegarde ou chargé des données préalablement sauvegardées, vous accédez au menu principal. Sélectionnez ensuite l'une des 10 options de votre choix.

Mode Histoire
Un mode qui vous permet de plonger au cœur de l'intrigue et d'affronter en duel des personnages de *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer*.

Menu Deck
L'option « Modifier le deck » vous permet de changer les cartes de votre deck. Le Visualiseur de recettes, quant à lui, vous permet de renommer les recettes sauvegardées ou de supprimer celles dont vous n'avez plus besoin.

Duel Libre
Mode dans lequel vous pouvez établir vos propres règles et affronter les adversaires de votre choix. Au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, vous pourrez affronter un nombre croissant de personnages.

Magasin
Ici, vous pouvez utiliser vos DP pour acheter des jeux de cartes et des recettes utilisées par d'autres personnages. Lorsque vous entrez dans un magasin, sélectionnez « Acheter un jeu de cartes » ou « Acheter une recette ».

Statut
Ici, vous pouvez consulter le niveau de votre personnage, votre palmarès et bien plus encore.

Options
Ici, vous pouvez changer les paramètres du jeu. Appuyez sur Haut et Bas de la croix directionnelle pour sélectionner une option, puis sur Gauche et Droite pour la modifier. Sélectionnez « Rétablir les paramètres par défaut »

Charger des Données
L'écran de chargement des données vous permet de charger des données préalablement sauvegardées .

Base de Données
Ici, vous pouvez accéder à des informations sur les personnages, les cartes, les règles de duels et bien plus encore.

Connexion Wi-Fi
Connectez-vous au service CWF Nintendo pour disputer des duels et télécharger les dernières listes de cartes à utilisation limitée.

COMMANDES

COMMANDES DES MENUS

Sélectionner les options ..... ✚ Croix directionnelle
Confirmer ..... Bouton A
Annuler / Retour à l'écran précédent ..... Bouton B

COMMANDES DE HISTOIRE

Déplacer le curseur / Sélectionner les options de menu ..... ✚ Croix directionnelle
Confirmer / Accéder au texte suivant / Arrêter la roulette ..... Bouton A
Annuler / Terminer la modification du deck ..... Bouton B
Masquer les informations du personnage affichées sur la carte ..... Bouton C
Appuyer longuement pour accéder rapidement aux textes suivants ..... Hold Bouton A + Bouton B

DUESL COMMANDES

Déplacer le curseur / Sélectionner les options de menu ..... ✚ Croix directionnelle
Faire défiler les explications de cartes ..... Control Stick
Afficher le menu des commandes / Confirmer ..... Bouton A
Annuler / Afficher le menu Phase ..... Bouton B
Afficher l'aide ..... Bouton +
Afficher les options ..... Bouton −

MODE HISTOIRE

En mode Histoire, vous faites tourner une roulette pour accéder aux panneaux suivants, affronter des personnages en duel et progresser au sein des niveaux. Lorsque vous sélectionnez pour la première fois l e mode Histoire depuis le menu principal, vous assistez au prologue avant de commencer à jouer.

Commandes de la Carte

DEPLACER
Moves your character along the map panels.

ROULETTE
Sélectionnez ce menu pour commencer à faire tourner la roulette. Appuyez sur le bouton A ou bouton B spour interrompre la rotation de la roulette. Une fois que la roulette a fini de tourner, vous recevez la quantité de PA correspondant au chiffre indiqué sur la roulette.

ASSISTANT PERSONNEL

Sélectionnez le menu de l'assistant personnel pour modifier votre deck, changer vos paramètres et exécuter d'autres actions.

DUELS

Commencer un deul
Vous jouez tout d'abord à un jeu de pierre-feuille-ciseaux. Le vainqueur choisit alors le joueur qui commence. Sélectionnez « Pierre », « Feuille » ou « Ciseaux ». Une fois que l'ordre des joueurs est déterminé, 5 de vos cartes sont automatiquement tirées et le duel commence.

L'écran de duel
La partie inférieure de l'écran représente votre propre terrain de duel et la partie supérieure, le terrain de l'adversaire. Les zones de deck et les cimetières affichent le nombre de cartes qu'ils contiennent.

1. VOS PV (POINTS DE VIE)
2. NUMERO DU TOUR EN COURS
3. PV (POINTS DE VIE) DE L'ADVERSAIRE
4. ICONE DE CONTROLE
5. POINTS DU MATCH
6. FENETRE D'INFORMATIONS
7. PHASE EN COURS
8. MAIN

TRERRAIN DU DUEL

1. ZONE DES CARTES DE MONSTRES
2. ZONE DES CARTES DE SORTS ET DE PIEGES
3. ZONE DES CARTES DE TERRAIN
4. ZONE DU DECK SUPPLEMENTAIRE
5. CARTES SUPPREIMÉES
6. CIMETIERE
7. ZONE DU DECK

FENETRE D'INFORMATIONS

1. ILLUSTRATION DE LA CARTE
2. NIVEU
3. ATTAQUE (ATQ) ET DEFENSE (DEF)
4. ICONES
5. EXPLICATION DE LA CARTE

GARANTIE

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel. Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usure normale ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANTIELS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Le cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, rendez-vous sur www.konami.com/support pour obtenir de l'aide. Depuis cette page, vous pourrez accédez à de nombreuses rubriques d'assistance ainsi qu'à notre base de connaissances, disponible 24 h/24 et 7 jours/7. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Inscrivez-vous dès aujourd'hui au www.konami.com afin de recevoir des informations exclusives sur les nouveaux produits, des offers spéciales et bien plus encore!

www.konami.com/yugioh

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL ELECTRÓNICO COMPLETO DE Wii™ ANTES DE UTILIZAR SU SISTEMA Wii, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO COMIENCEN A JUGAR VIDEO JUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - Convulsiones

- Algunas personas (alrededor de 1 en 4000) puede sufrir convulsiones o desmayos provocados por destellos o patrones de luz, y esto puede ocurrir mientras miran la televisión o juegan video juegos, incluso si nunca antes han sufrido una convulsión.
- Cualquiera que haya sufrido una convulsión, perdido el conocimiento o cualquier otro síntoma vinculado con una condición epiléptica debe consultar a un doctor antes de jugar un video juego.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando jueguen video juegos. Detenga el juego y consulte a un doctor si usted o su hijo sufren de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Tic de ojos o de músculos	Visión alterada
Pérdida del conocimiento	Movimientos involuntario	Desorientación

- Para reducir la probabilidad de una convilsión al jugar video juegos:
  1. Siéntese o manténgase alejado lo más posible de la pantalla.
  2. Juegue video juegos en la pantalla de televisión más pequeña posible.
  3. No juegue si se siente cansado o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora.

⚠ ADVERTENCIA - Lesiones de Movimiento Repetitivo y Fatiga Ocular

Jugar video juegos puede lastimar a sus músculos, coyunturas, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del tunel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evite jugar en exceso. Los padres deben monitorear a sus hijos para uso apropiado del juego.
- Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, incluso si cree que no lo necesita.
- Si sus manos, muñecas, brazos u ojos se cansan o están adoloridos mientras juega, o si siente síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, deténgase y descanse por varias horas antes de volver a jugar.
- Si continúa teniendo cualquiera de los síntomas mencionados o cualquier otro malestar durante o después del juego, deje de jugar y acuda al médico.

⚠ PRECAUCIÓN - Kinetosis

Jugar video juegos puede causar kinetosis en algunos jugadores. Si usted o su hijo se sienten mareados o con náuseas al jugar video juegos, deténgase y descanse. No conduzca o desempeñe cualquier otra actividad que requiera esfuerzo hasta que se sienta mejor

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no está diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de tal aparato invalidará su garantía de producto Nintendo. La copia de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibida por leyes domésticas e internacionales de propiedad intelectual. Las copias de "respaldo" o de "archivo" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa. Quienes quebranten esto serán enjuiciados.

REV-E

Official Nintendo Seal

El Sello Oficial es su seguro de que este producto ha sido autorizado o fabricado por Nintendo. Busque siempre este sello cuando compre sistemas de video juegos, accesorios, juegos y productos relacionados.

EVERYONE
ENFANTS ET ADULTES
E
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

Las marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños. Wii es una marca registrada de Nintendo. © 2006 Nintendo.

Autorizado por Nintendo

Nintendo

⚠ *PRECAUCIÓN: USO DE LA CORREA*

Por favor utiliza la correa para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daños a objetos circundantes o al Wii Remote en caso de que accidentalmente sueltes el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- ***Asegúrate de que todos los jugadores se pongan la correa apropiadamente cuando sea su turno.***
- ***No sueltes el Wii Remote durante el juego.***
- ***Seca tus manos si se humedecen.***
- ***Deja el espacio adecuado alrededor tuyo durante el juego y asegúrate de que todas las áreas en las que puedas moverte estén libres de otras personas y objetos.***
- ***Permanece por lo menos un metro alejado de la televisión.***
- ***Utiliza la funda del Wii Remote.***

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

Por favor toma en cuenta que cuando cargas el disco de Wii por primera vez a la consola Wii, el Wii verificará si cuentas con el menú de sistema más reciente, y de ser necesario, una pantalla de actualización de Wii aparecerá. Presiona OK para continuar.

Cuando se actualiza el menú del sistema, se pueden detectar modificaciones no autorizadas de hardware y/o software y el contenido no autorizado puede ser removido causando la inoperabilidad inmediata o posterior de tu consola. No aceptar la actualización puede dejar a este juego y a otros en el futuro, inhabitado para jugarse. Por favor toma nota de que Nintendo no puede garantizar que software o accesorios no autorizados continuarán funcionando con la consola Wii luego de esta o futuras actualizaciones del menú del sistema Wii.

CONEXIÓN WI-FI DE NINTENDO

Para proteger tu privacidad, no entregues información personal tal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, correo electrónico o dirección residencial cuando te estés comunicando con otros.

El Acuerdo de Licencia de Usuario Final que reglamenta el juego en línea Wii y establece la Política de Privacidad de Wii está disponible en la Configuración del Sistema de la consola Wii y en línea en www.nintendo.com/games/wifi/wii.

PARA INICIAR

CONFIGURANDO TU CONSOLA Wii™

1. Configura tu consola Wii™ de acuerdo con las instrucciones en su Manual de Instrucciones.
2. Presiona el Interruptor de Energía y el LED de energía se iluminará.
3. Coloca el disco *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer* en la ranura para Discos con el lado de la etiqueta hacia arriba.
4. Sigue las instrucciones en pantalla y refiérete a este manual para mayor información acerca de jugar *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer*.

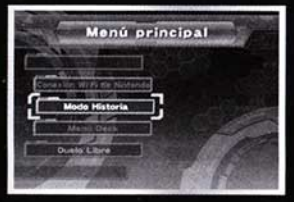
Para evitar daños a los discos o al lector de discos:

- Solamente inserta discos compatibles con Wii en la ranura de discos.
- Nunca uses discos de formas poco usuales, tales como discos en forma de estrellas o corazones.
- No apliques etiquetas, calcomanías u otros objetos foráneos a los discos.

Guardando Información

Cuando se crea una fecha de guardar la información, la información editada automáticamente se guarda en tu consola Wii™

MENÚ PRINCIPAL



Luego de crear nuevos datos guardados o cargar datos guardados previamente, aparecerá el menú principal. De allí, selecciona cual de los 10 diferentes menús te gustaría usar.

Modo Historia
Un modo en donde experimentas una historia y te bates en duelo con personajes de *Yu-Gi-Oh! 5D's Duel Transer* en el camino.

Menú de baraja
En Editar baraja, puedes cambiar las cartas en tu baraja y en Visor de recetas puedes editar los nombres de recetas guardadas al igual que eliminar las que ya no necesites.

Duelo Libre
Un modo en el que puedes establecer tus propias reglas y batirte en duelo con cualquier oponente que desees. Mientras progreses a través del juego, serás capaz de luchar duelos contra más y más personajes.

Tienda
Aquí puedes usar PD para comprar paquetes de cartas y recetas usadas por otros personajes. En la entrada, selecciona Comprar paquete de cartas o Comprar Receta.

Estatus
IAquí puedes verificar tu nivel de jugador, tu registro de duelos y más.

Opciones
Aquí puedes cambiar las configuraciones relacionadas al juego. Usa Arriba y Abajo en el +Control Pad para seleccionar una opción, luego Izquierda y Derecha para cambiarla. Selecciona Restaurar Configuraciones por Defecto para cancelar todos tus cambios.

Cargar Datos
La pantalla de carga de datos te permite cargar datos previamente guardados.

Base de Datos
Aquí puedes ver información acerca de los personajes, cartas, reglas de duelo y más.

Conexión Wi-Fi
Conéctate a la Conexión Wi-Fi Nintendo para batirte en duelos y descarga listas actualizadas de cartas restringidas

CONTROLES

CONTROLES DEL MENÚ

Selecciona opciones ..... ✚ Panel de Controle
Confirmar ..... Ⓐ Botón
Cancelar / Regresar a la pantalla previa ..... Ⓑ Botón

CONTROLES DEL JUEGO

Selecciona destino / Opciones del menú ..... ✚ Panel de Controle
Confirmar / Avanzar texto del mensaje / Detener ruleta ..... Ⓐ Botón
Cancelar / Verificar mapa ..... Ⓑ Botón
Mostrar o no mostrar la información del personaje ..... Ⓒ Botón
Mantener presionado para avanzar rápidamente el texto ..... Hold Ⓐ + Ⓑ Botón

CONTROLES DE DUELO

Mover cursor / Selecciona opciones del menú ..... ✚ Panel de Controle
Desplazar explicación de la carta ..... Control Stick
Mostrar menú de comandos / Confirmar ..... Ⓐ Botón
Cancelar / Mostrar menú de fase ..... Ⓑ Botón
Mostrar Ayuda ..... ✚ Botón
Mostrar Opciones ..... ➖ Botón

MODO HISTORIA

En el Modo historia, girarás una rueda de ruleta para avanzar sobre paneles, batirte en duelo con otros personajes y proceder a través de las etapas. Cuando seleccionas el Modo historia en el menú principal por primera vez, se reproducirá un prólogo y comenzarás la primera etapa.

Comandos de Mapas

MOVER
Esto le permite al jugador moverse consumiedo.

RULETA
Selecciona este menú para comenzar a girar la ruleta. Presiona el Botón A para detenerla. También puedes presionar el Botón B para dejar de girar la ruleta. Una vez que ruleta se ha detenido, recibirás la misma cantidad de PA que el número que se muestre en la ruleta.

PDA
Selecciona el menú PDA para editar tu baraja, cambiar configuraciones y realizar otras acciones.

DUELOS

Empezar un duelo
Primero, jugarás Piedra - Papel - Tijeras y el ganador selecciona quien irá primero o segundo. Selecciona ya sea Piedra, Papel o Tijeras. Una vez se ha determinado el orden de los turnos, automáticamente se te sacarán 5 cartas y el duelo empezará.

La pantalla de duelo
La parte inferior de la pantalla es tu propio campo de duelo y la mitad de arriba es el de tu oponente. Las zonas de baraja y cementerios muestran el número de cartas que contienen.

1. TU PV (PUNTOS DE VIDA)
2. NÚMERO ACTUAL DE TURNO
3. PV (PUNTOS DE VIDA) DEL OPONENTE
4. ÍCONO DE CONTROL
5. PUNTOS DE ENFRENTAMIENTO
6. VENTANA DE INFORMACIÓN
7. FASE ACTUAL
8. MANO

CAMP DE DUELO

1. ZONA DE CARTAS DE MONSTRUOS
2. ZONA DE CARTAS DE HECHIZO Y TRAMPA
3. ZONA DE CARTAS CAMPO
4. ZONA DE BARAJA EXTRA
5. CARTAS ELIMINADO
6. CEMENTERIO
7. ZONA DE BARAJA

VENTANA DE INFORMACÍON

1. ILUSTRACIÓN DE LA CARTA
2. NIVEL
3. ATAQUE (ATK) Y DEFENSA (DEF)
4. ICONOS
5. EXPLICACIÓN DE LA CARTA

GARANTÍA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de perdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, Por favor dirígete a www.konami.com/support si requieres asistencia, aquí tendrás acceso a muchos materiales de apoyo, al igual que a nuestra Base de Conocimientos que está disponible 24 horas al día, 7 días a la semana. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos lo productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlo tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Regístrate ahora en www.konami.com y ¡recibe información exclusiva sobre productos, ofertas especiales y más!

www.konami.com/yugioh